

## Informations

Durée : 3 jours (21h.)

Tarif\* : 1990 € HT  
Intra: Nous consulter

Réf : FLUT

Niveau : Moyen

inter à distance / intra

Mise à jour le 05/01/26

\*tarif valable jusqu'au 31/12/2026

## Prochaines sessions

09 mars - 11 mars  
(à distance)

20 juillet - 22 juillet  
(à distance)

12 octobre - 14 octobre  
(à distance)

21 décembre - 23  
décembre  
(à distance)

## Pré-requis

- Connaissances en Programmation Orientée Objet (POO)
- Expérience avec au moins un autre framework ou langage de développement mobile/web (par exemple, JavaScript, Swift, Kotlin, React Native)
- Connaissance des bases du langage Dart
- Compréhension des concepts de Widgets dans Flutter
- Notions de développement asynchrone

## Objectifs

Objectifs pédagogiques :

- Être capable de créer une application iOS et Android
- Maîtriser le Framework Flutter et le langage Dart

Objectifs opérationnels :

- Développer des applications mobiles multiplateformes

## Programme

### Introduction

Présentation de Flutter

Présentation de Dart

L'environnement de développement

### Dart pour Flutter

Environnement Dart

Fonctions et structures de contrôle

Programmation orientée objet (class, objets, mixin...)

Utiliser l'asynchrone

Exceptions et gestion des erreurs

Requêter une API

### Affichage Flutter

Widgets et Layouts

Composants de base

Navigation et Dialog

Gestion de l'état

### Gestion des données

Formulaires et validation

Appel d'API via HTTP

Provider et état

### Interaction avec le hardware

API Platform Channel

Utiliser un hardware Android/IOS

### Authentification

Gérer une page de connexion

Recevoir des notifications push

Authentification JWT

### Tester et debugger

Debugger le code

Tester la performance d'une application

Utiliser Dart DevTools