Formation Développement Web Front-end : HTML, CSS, JavaScript

Informations

Durée : 4 jours (28h.)

Tarif* : 1990 € HT
Intra: Nous consulter

Réf : HTCSJ

Niveau : Facile

inter à distance / intra

Mise à jour le 15/01/26

*tarif valable jusqu'au 31/12/2026

Prochaines sessions

30 novembre - 03 décembre
(à distance)

Pré-requis

- Connaissances de base en HTML
- Connaissances de base en CSS
- Notions fondamentales en JavaScript (variables, types de données, fonctions, conditions, boucles)
- Compréhension des concepts de base des pages web (structure, mise en page, interactivité)
- Compétences avec l'utilisation d'un éditeur de texte (par exemple, VSCode, Sublime Text)

Objectifs

Objectifs pédagogiques :

- Créer des pages en HTML5 et utiliser les nouvelles balises
- Mettre en page et en forme avec CSS3
- Utiliser les nouvelles API JavaScript
- Gérer la mobilité et maîtriser le responsive web design

Objectifs opérationnels :

- Créer un site web dynamique avec HTML5 CSS3 et Javascript

Programme

Introduction

Rappel sur les évolutions de HTML et CSS depuis 20 ans
Le processus de normalisation : le W3C et le WHATWG
Les apports de HTML5, CSS3 et JavaScript

Les fondamentaux HTML

La syntaxe HTML
Le nouveau Doctype
Encodage des caractères
Le support navigateur
Créer un template de base réutilisable pour tous les projets

HTML5 : Structurer un document

Évolution de l'imbrication des balises : disparition des notions de inline et block
Les nouvelles balises : header, footer, structure, aside, nav, hgroup, etc.
Les balises obsolètes : center, font, frame, acronym, etc.
Structurer une page avec les nouvelles balises

Les formulaires HTML

Les nouveaux champs de formulaire et leur structure
Les nouvelles pseudo-class CSS (valid, invalid, checked…)
Créer un formulaire de contact type
Accessibilité des éléments dynamique (ARIA)

Le multimédia

La balise video
La balise audio
Le ShadowDom
Les balises object, embed et svg
Conteneur (MP4, OGG, WEBM) et codec (.h264, Vorbis, Theora, VP8…)
Inclure une vidéo dans une page et créer une interface de contrôle personnalisée

Graphique et dessin

La balise canvas
SVG et ses filtres

WebGL
Créer un graphique

API JavaScript

Extension du DOM : getElementByClassName, querySelector, contenteditable
Les WebWorkers
Drag n' Drop
Gestion des fichiers et de l'historique
Communication bi-directionnelle asynchrone (WebSocket)
Stockage de données (côté client)
Web Storage (sessionStorage et localStorage) et IndexedDB
appcache : fonctionnement déconnecté
Géolocalisation
Device API et Web API
Créer une liste d'articles fonctionnant sans connexion

La mobilité avec HTML5

Stockage permanent et stockage dans la session
Utilisation d'une base de données en HTML 5
Cartes (Google & Bing Maps)
Utiliser la localisation en HTML 5
Intégrer une carte Maps
Utiliser le multitouch

CSS3 : Introduction & selector

Les préfixes
Cascade et compatibilité
Rappel sur les sélecteurs
Les nouveaux sélecteurs CSS3
Les nouvelles pseudo-class CSS3 (last-child, nth-child, nth-of-type, not...)

Mise en forme

Fonction calc() et propriété box-sizing
Mise en forme tabulaire et multi-colonnes
Le modèle de boite flexible
Les modèles de mise en page CSS
La mise en page en grille CSS
La mise en forme d'un modèle de site vitrine

Responsive web design

Les bonnes pratiques du Responsive Web Design
Adaptabilité des pages et web application
Framework et librairies : iUi, Less, FitVids, Modernizr, Angular...
Adaptabilité du contenu et du contenant
Le viewport
Créer une page adaptive

Habillage CSS3

Couleurs et polices de caractères
Coins arrondis, ombres portés, dégradé de couleurs

Bordures en images
Fonds multiples
Transformations 2D et 3D
Génération de contenu
Les tooltips

Animations CSS & JavaScript

Les transitions
Les animations
Le menu de navigation animé
Pour aller plus loin
Présentation de Bootstrap 4 et 5, le Framework cadriciel de Twitter