

Formation HTML 5, CSS 3, JavaScript - Développement web moderne

Informations

Durée: 4 jours (28h.)

Tarif*: 1790 € HT Intra: Nous consulter

Réf: HTCSI

Niveau: Facile

inter à distance / intra

Mise à jour le 02/10/25

*tarif valable jusqu'au 31/12/2025

Prochaines sessions

Contactez-nous pour connaitre nos futures sessions.

Pré-requis

- Connaissances de base en HTML
- Connaissances de base en CSS
- Notions fondamentales en JavaScript (variables, types de données, fonctions, conditions, boucles)
- Compréhension des concepts de base des pages web (structure, mise en page, interactivité)
- Compétences avec l'utilisation d'un éditeur de texte (par exemple, VSCode, Sublime Text)

Objectifs

Objectifs pédagogiques :

- Créer des pages en HTML5 et utiliser les nouvelles balises
- Mettre en page et en forme avec CSS3
- Utiliser les nouvelles API JavaScript
- Gérer la mobilité et maîtriser le responsive web design

Objectifs opérationnels :

• Créer un site web dynamique avec HTML5 CSS3 et Javascript

Programme

Introduction

Rappel sur les évolutions de HTML et CSS depuis 20 ans Le processus de normalisation : le W3C et le WHATWG Les apports de HTML5, CSS3 et JavaScript

Les fondamentaux HTML

La syntaxe HTML
Le nouveau Doctype
Encodage des caractères
Le support navigateur
Créer un template de base réutilisable pour tous les projets

HTML5: Structurer un document

Évolution de l'imbrication des balises : disparition des notions de inline et block Les nouvelles balises : header, footer, structure, aside, nav, hgroup, etc. Les balises obsolètes : center, font, frame, acronym, etc. Structurer une page avec les nouvelles balises

Les formulaires HTML

Les nouveaux champs de formulaire et leur structure Les nouvelles pseudo-class CSS (valid, invalid, checked...) Créer un formulaire de contact type Accessibilité des éléments dynamique (ARIA)

Le multimédia

La balise video

La balise audio Le ShadowDom Les balises object, embed et svg Conteneur (MP4, OGG, WEBM) et codec (.h264, Vorbis, Theora, VP8...) Inclure une vidéo dans une page et créer une interface de contrôle personnalisée

Graphique et dessin

La balise canvas SVG et ses filtres



Formation HTML 5, CSS 3, JavaScript - Développement web moderne

WebGL Créer un graphique

API JavaScript

Extension du DOM : getElementByClassName, querySelector, contenteditable

Les WebWorkers

Drag n' Drop

Gestion des fichiers et de l'historique

Communication bi-directionnelle asynchrone (WebSocket)

Stockage de données (côté client)

Web Storage (sessionStorage et localStorage) et IndexedDB

appcache : fonctionnement déconnecté

Géolocalisation

Device API et Web API

Créer une liste d'articles fonctionnant sans connexion

La mobilité avec HTML5

Stockage permanent et stockage dans la session Utilisation d'une base de données en HTML 5 Cartes (Google & Bing Maps) Utiliser la localisation en HTML 5 Intégrer une carte Maps Utiliser le multitouch

CSS3: Introduction & selector

Les préfixes
Cascade et compatibilité
Rappel sur les sélecteurs
Les nouveaux sélecteurs CSS3
Les nouvelles pseudo-class CSS3 (last-child, nth-child, nth-of-type, not...)

Mise en forme

Fonction calc() et propriété box-sizing Mise en forme tabulaire et multi-colonnes Le modèle de boite flexible Les modèles de mise en page CSS La mise en page en grille CSS La mise en forme d'un modèle de site vitrine

Responsive web design

Les bonnes pratiques du Responsive Web Design Adaptabilité des pages et web application Framework et librairies : iUi, Less, FitVids, Modernizr, Angular... Adaptabilité du contenu et du contenant Le viewport Créer une page adaptive

Habillage CSS3

Couleurs et polices de caractères Coins arrondis, ombres portés, dégradé de couleurs



Formation HTML 5, CSS 3, JavaScript - Développement web moderne

Bordures en images Fonds multiples Transformations 2D et 3D Génération de contenu Les tooltips

Animations CSS & JavaScript

Les transitions Les animations Le menu de navigation animé **Pour aller plus loin**

Présentation de Bootstrap 4 et 5, le Framework cadriciel de Twitter