

Formation WPF : Windows Presentation Foundation

Informations

Durée : 3 jours (21h.)

Tarif* : 1590 € HT
Intra: Nous consulter

Réf : WPFN

Niveau : Difficile

inter à distance / intra

*tarif valable jusqu'au 31/12/2024

Prochaines sessions

22 juillet - 24 juillet
(à distance)

25 novembre - 27
novembre
(à distance)

Pré-requis

- Connaître le langage C# et le développement objet
- Avoir des notions de développement graphique (UI, Component...)

Objectifs

- Concevoir une interface graphique avec WPF
- Utiliser le Data Binding
- Gérer le positionnement des composants
- Comprendre le pattern MVVM
- Maîtriser l'utilisation et la création de composants graphiques
- Exploiter les possibilités du langage XAML
- Utiliser Microsoft Blend

Programme

Rappels du Framework .Net

Qu'entend-on par plateforme (Framework) .net ?

Les outils WPF

La place de C# dans l'architecture globale de WPF

Les fonctionnalités et nouveautés de Visual Studio

Les fonctionnalités et nouveautés de WPF

Positionnement de WPF

Découverte de WPF

WPF et Windows Forms

WPF et Silverlight

WPF et Windows 8 / 10

Concepts XAML

Bases du langage XAML

XAML avec Blend

Code Behind

Dependency Properties

Contrôles des contenus

Contrôles de liste

Partage des ressources logiques dans une fenêtre

Binding

Principes du DataBinding

One/Two Way Binding

Binding entre composants graphiques

Binding avec les objets métier

DataTemplates

INotifyPropertyChanged

Liaison de données vers les collections

Liaison vers des collections d'objets

Vues des collections

Interfaces utilisateurs Maître-Détail

Modèles de données

Présentation des collections de données

Styles et positionnement

Formation WPF : Windows Presentation Foundation

- Le système de layout
- Composants de positionnement
- Styles
- Thèmes et ressources
- Behavior
- Animation

Composants graphiques

- Tour des contrôles WPF
- Style des contrôles
- ControlTemplate
- ItemsControl
- Personnalisation
- Processus asynchrones
- Interfaces utilisateurs réactives

Principaux patterns et idiomes

- Conversion
- Validation
- MVVM
- Command, RelayCommand et EventToCommand
- RoutedEvent
- Messages d'erreur
- Internationalisation

Personnalisation des contrôles

- Vue d'ensemble de la création de contrôle
- Créer des contrôles utilisateur
- Créer des contrôles personnalisés
- Gérer la présentation des contrôles en utilisant Visual States
- Intégrer WPF et Windows Forms

Intégrer les fonctionnalités de localisation et d'assistance à l'utilisateur

- Localisation et globalisation
- Fonctionnalités d'assistance à l'utilisateur

Tests, unités de tests et débogage

- Stratégies de tests WPF
- Déboguer XAML
- Fournir un retour utilisateur pour les exceptions non gérées
- Comprendre les fonctionnalités de sécurité